



**Beyond  
Boundaries  
Discgolf League**

*Caddybook*

31.08.2024 - PDGA C-TIER


DGC FINSTERWALDE  
GERMANY

sponsored by:

**ultimo**  
frisbee shop



 **ROCKDESIGN®**

discgonauts.de 

# **SCHÖN, DASS DU DA BIST!**

**DIE BBDL 2024 GASTIERT ENDLICH WIEDER IN  
FINSTERWALDE UND DIE N8FIWA DISCGONAUTS  
SIND STOLZ, DICH HIER ZU BEGRÜSSEN.**

**HERZLICH WILLKOMMEN!**

**GENIESSE EIN WUNDERBARES TURNIER MIT  
INTERNATIONALER BETEILIGUNG AUF EINEM DER  
SCHÖNSTEN DISCGOLFKURSE IN DEUTSCHLAND.**

---

**DIE BBDL EXISTIERT SEIT DEM JAHR 2023 UND  
WURDE ALS INTERNATIONALE TURNIERREIHE  
DURCH EINE KOOPERATION VON DREI  
DISCGOLFVEREINEN AUF DEUTSCHER UND AUF  
TSCHECHISCHER SEITE INS LEBEN GERUFEN.**

**DIE BBDL TURNIERREIHE BEWEIST UNS MIT JEDEM  
EVENT EINDRUCKSVOLL, DASS SPORT DIE  
MENSCHEN FRIEDLICH VERBINDET UND DISCGOLF  
KEINE GRENZEN KENNT.**

---

**FÜHL DICH WOHL UND ZÖGERE NICHT, UNS  
ANZUSPRECHEN, WENN DU FRAGEN HAST – WIR  
HELFFEN GERNE, WO WIR KÖNNEN.**

# ZEITPLAN SAMSTAG, 31.08.24

## BBDL-TURNIER

<b>06:17</b>	<b>SONNENAUFGANG</b>	<b>IN FINSTERWALDE</b>
<b>07:30</b>	<b>BEGINN PLAYERS CHECK-IN</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>08:45</b>	<b>ENDE PLAYERS CHECK-IN</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>09:00</b>	<b>PLAYERS MEETING</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>09:30</b>	<b>TEE-OFF RUNDE 1</b>	<b>BAHN 1 – 18</b>
<b>12:30</b>	<b>MITTAGESSEN</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>13:30</b>	<b>PLAYERS MEETING</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>14:00</b>	<b>TEE-OFF RUNDE 2</b>	<b>BAHN 1 - 18</b>
<b>16:00</b>	<b>EVENTUELLE PLAY-OFFS</b>	<b>BAHN 1 – 5</b>
<b>17:30</b>	<b>SIEGEREHRUNG</b>	<b>VEREINSGARTEN</b>
<b>19:51</b>	<b>SONNENUNTERGANG</b>	<b>IN FINSTERWALDE</b>

**KONTAKT TD:**

**MARCUS KRÜGER**

**+49 175 2518670**

**KONTAKT CO-TD:**

**RONNY MÖLLER**

**+49 173 7413120**

**SCORING:**

## **PDGA LIVE**



### **PDGA Live · Events**

The latest live scores and stats for disc golf tournaments and leagues around the world.

 Professional Disc Golf Association

## **DISCGOLFMETRIX**



**Metrix**

 [discgolfmetrix.com](https://discgolfmetrix.com)

**STECHEN:**

**UM DIE PLÄTZE 1 - 5  
IM SUDDEN DEATH  
AUF DEN BAHNEN: 5, 3, 1, 2, 4**

---

**TOILETTEN:**

- **VEREINSGARTEN (BAHN 4)**
  - **STADION DES FRIEDENS**
  - **SPIELPLATZ (BAHN 11)**
- 

**ERSTE HILFE:**

**EIN ERSTE-HILFE-KASTEN BEFINDET  
SICH IM VEREINSGARTEN**

**DAS NÄCHSTE KRANKENHAUS  
BEFINDET SICH IN FINSTERWALDE,  
KIRCHHAINER STRASSE 38A**

**IN NOTFÄLLEN RUFT DIE 112 AN**

**WAS UNS BESONDERS WICHTIG IST:**

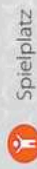
**AUF DEM KURS HERRSCHT  
RAUCHVERBOT**

---

**BEACHTET BITTE UNSERE  
HAUSORDNUNG UND DEN  
DISCGOLFERS CODE**







Spielplatz



Toiletten



Kiosk



Hauptquartier



Bahnnummer  
mit Abwurfpunkt



Zielkorb



Weg zum nächsten  
Abwurfpunkt



Weg zur Bahn 13  
und den Waldbahnen

Spielplatz  
 Toiletten  
 Kiosk  
 Hauptquartier  
 Bahnnummer mit Abwurfpunkt  
 Zielkorb  
 Weg zum nächsten Abwurfpunkt  
 Weg zur Bahn 13 und den Waldbahnen

# TIERPARK FINSTERWALDE



### Allgemeine Hinweise

Nimmt während des gesamten Spiels Rücksicht auf weitere Personen (Mitspielerinnen, genauso wie Unbeteiligte), Flora, Fauna und mögliche Gegenstände.

Es wird nur dann geworfen, wenn sich nichts und niemand auf der Bahn befindet. Wenn nicht ganz sicher ist, dass nichts passieren kann, wirf lieber noch nicht!

### Sanitäres:

Es befinden sich Toiletten im Bereich des öffentlichen Spielplatzes in der Nähe der Bahn 11, sowie den Toiletten im örtlichen Tierpark an Bahn 2 bzw. dem Weg von Bahn 12 zu Bahn 13.

### Brandschutz:

Es herrscht striktes Rauchverbot auf dem gesamten Kurs!



Eine Übersicht zu allen Regeln findet Ihr auf der Webseite des PDGA



# BAHN 1

Par: 3

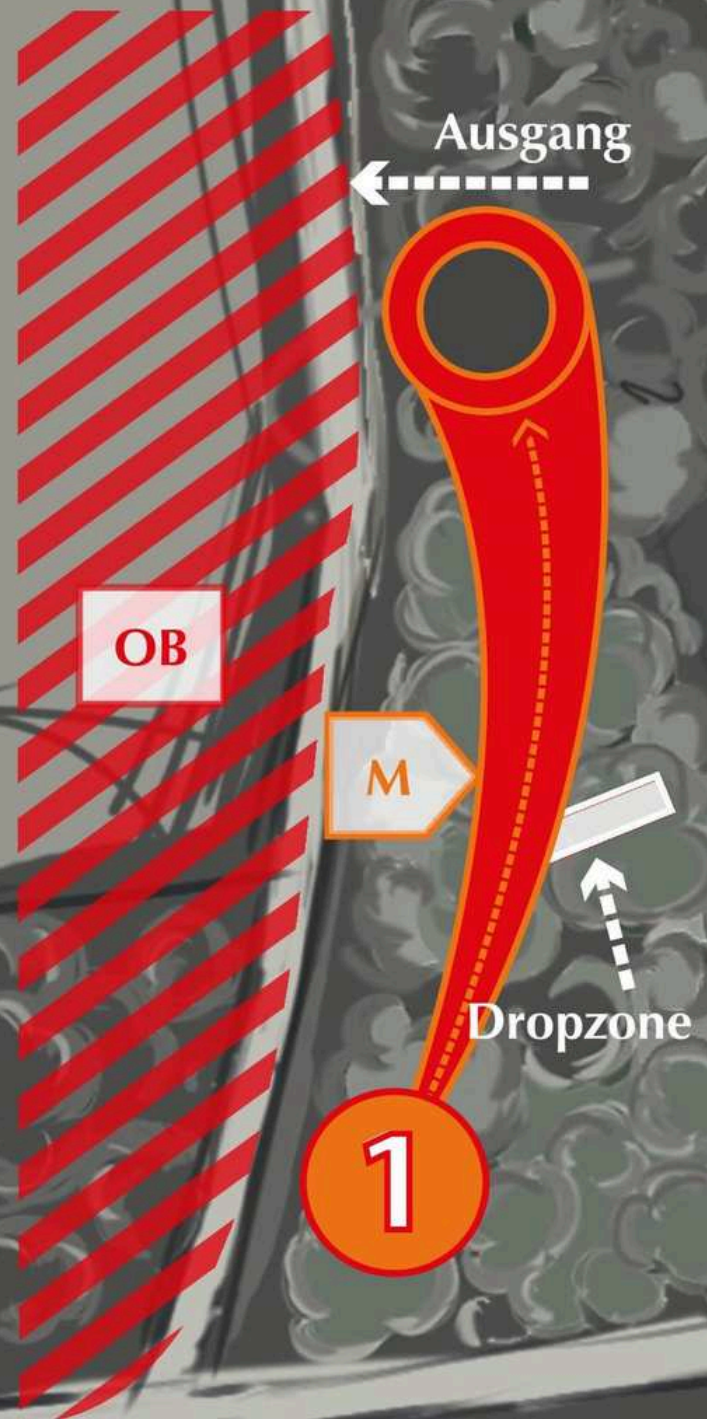
Länge: 93 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn – Spotten erforderlich! Mandatory beachten!

**OB**

Rad- und Fußweg





# BAHN 2

Par: 3

Länge: 126 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn. Bitte die Parkbänke beachten!

## ACHTUNG!

Auf der rechten Seite erwartet Euch äußerst ungemütliches Gestrüpp!

## OB

ab Rad- und Fußweg

Ausgang



OB

2

N

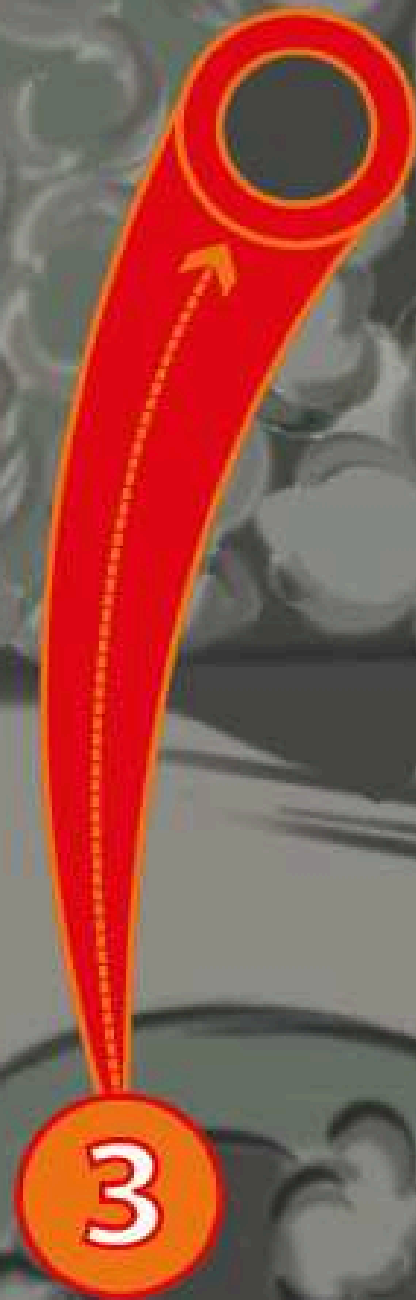
# BAHN 3

Par: 3  
Länge: 103 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Dichtes Gestrüpp auf der rechten Seite

Ausgang  
←-----





# BAHN 4

Par: 3

Länge: 103 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn und oberhalb der Bahn.

OB

Rad- und Fußweg

OB

Ausgang



OB

4

N



# BAHN 5

Par: 3

Länge: 52 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn.

## INSELBAHN

Begrenzung der Insel (die Steine der Inselumrandung sind bereits OB)

## OB

Bei nicht Erreichen der Insel vom Tee wird mit einem Strafwurf von der Drop Zone weiterspielt. Alle nachfolgenden Würfe von der Drop Zone oder der Insel erfolgen nach den normalen OB-Regeln.

Ausgang

Dropzone

5





# BAHN 6

Par: 3

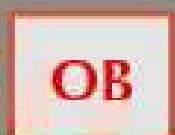
Länge: 109 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn.

## OB

Wiese und Weg vor dem Tellerberg



Ausgang

# BAHN 7

Par: 3

Länge: 73 Meter

## BESONDERHEITEN

Auf der Bahn befindet sich ein kleiner aufgeschütteter Wall.

Ausgang



Kleiner  
Wall





# BAHN 8

Par: 3  
Länge: 67 Meter

## BESONDERHEITEN

Rechts neben dem Abwurf befindet sich ein kleines dichtes Wäldchen. Schaut bitte ob jemand auf der Wiese liegt bevor Ihr abwerft.

## OB

HAZARD RULE: Wiese links neben der Bahn. Der Bereich ist markiert.

HAZARD



Ausgang





# BAHN 9

Par: 3

Länge: 124 Meter

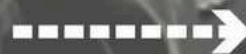
## BESONDERHEITEN

Tief hängende Äste am Eingang zum Wäldchen.

## OB

Weg rechts neben der Bahn

Ausgang



OB

9





# BAHN 10

Par: 3

Länge: 120 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

ACHTUNG: die Bahn kreuzt einen Rad- und Fußgängerweg! Unbedingt spotten!

Ausgang



10



# BAHN 11

Par: 4

Länge: 158 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

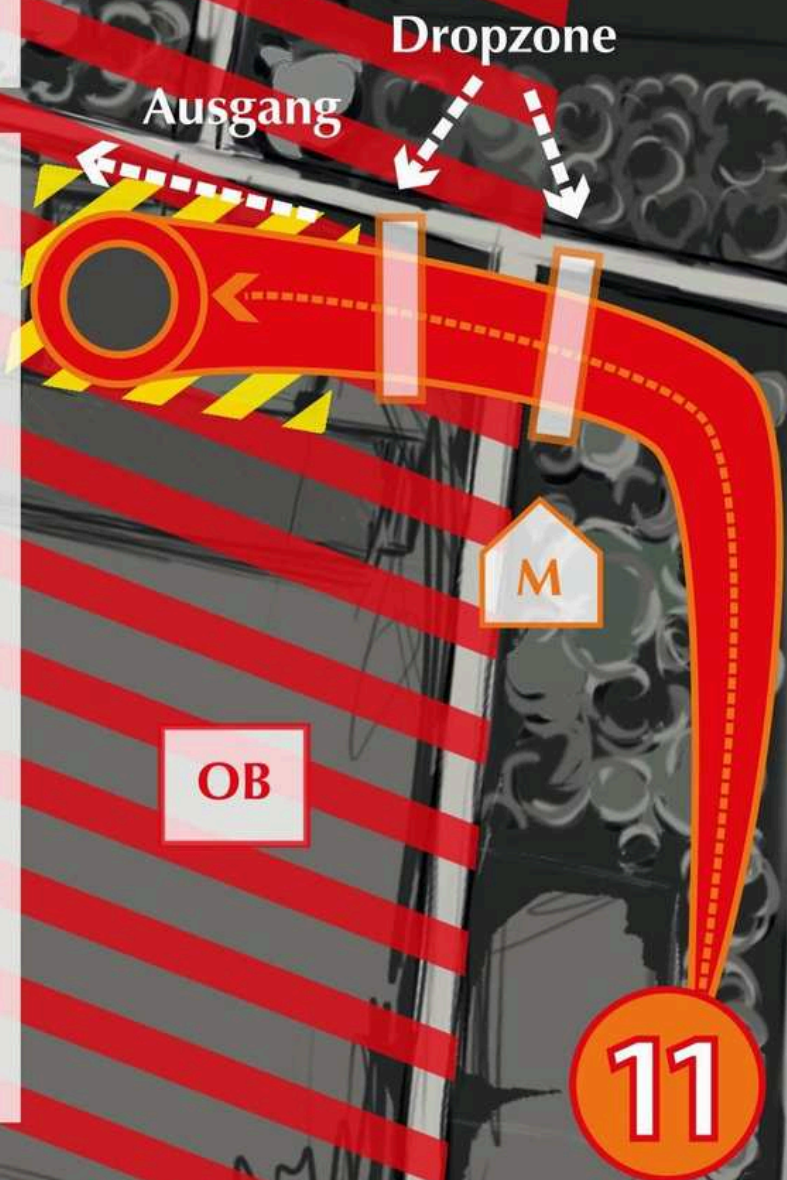
Ein Radweg und Fußgänger queren die Bahn – Spotten erforderlich! Bitte vergewissert Euch, dass die Bahn frei ist!

## MANDATORY

Beim Verfehlen des Mandatory wird mit einem Strafwurf von der 1. Dropzone weitergespielt.

## OB & DROPZONE

Beim Verfehlen des Mandatory ist mit einem Strafwurf von der 1. Dropzone weiterzuspielen. Bei Nichterreichen der Insel (innere grüne Wiese) - die innere Steinkante ist bereits OB - wird mit einem Strafwurf von der 2. Dropzone weitergespielt. Nach Erreichen der Insel bzw. bei Würfeln von der 2. Dropzone gelten die normalen OB-Regeln.





# BAHN 12

Par: 4  
Länge: 149 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Hinter dem Korb befindet sich ein Rad- und Fußgängerweg.

### OB

Ab Fußgänger- und Radweg hinter dem Korb

OB

Ausgang

12

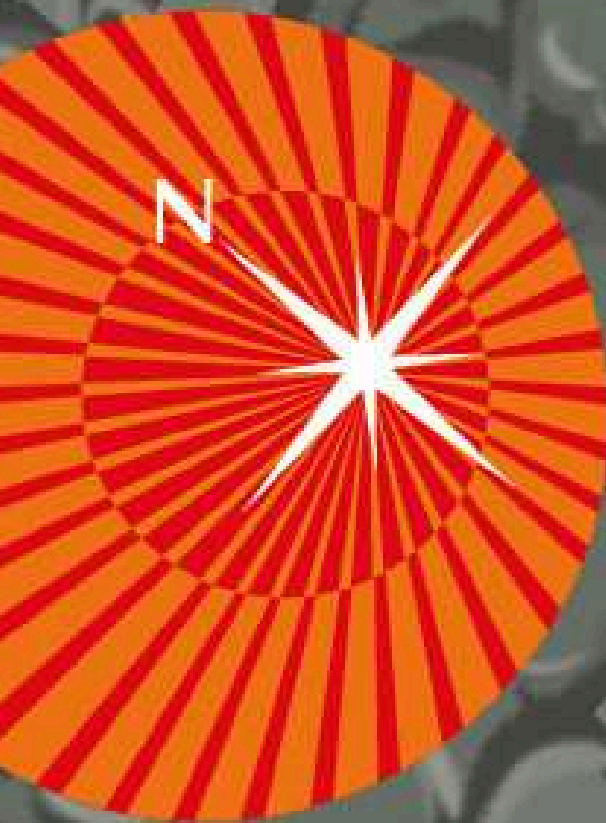


# BAHN 13

Par: 3

Länge: 77 Meter

Ausgang



13



# BAHN 14

Par: 3

Länge: 70 Meter

## BESONDERHEITEN

Rechts der Bahn befindet sich der Tierpark mit Besucherverkehr. Eine Disc, die im Bereich des Tierparks landet, gilt als verloren. Klettert auf keinen Fall über den Zaun, um eine Disc zurück zu holen. Fragt höflich an der Tierparkkasse, ob Ihr sie holen dürft.

## OB

Die OB-Linie ist durch den Zaun des Tierparks gekennzeichnet.

Ausgang

OB

14





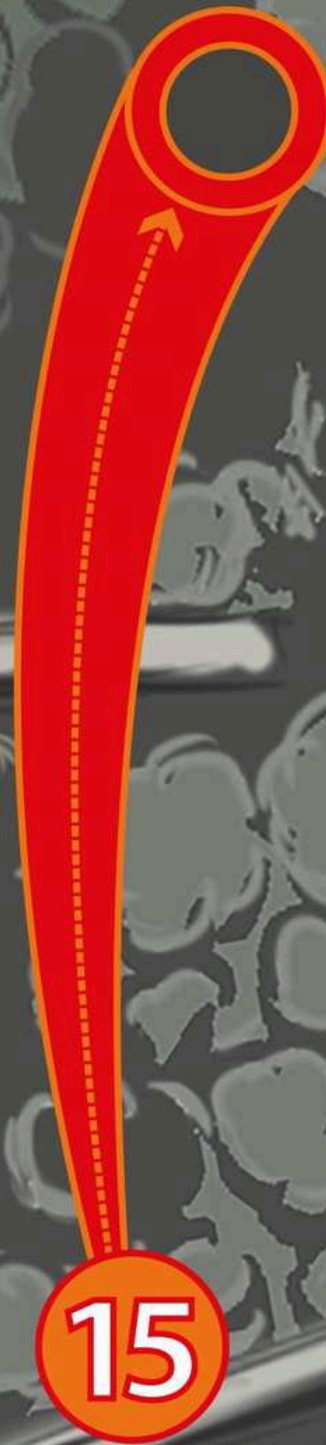
# BAHN 15

Par: 4

Länge: 152 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Etwa auf der Hälfte kreuzt ein Weg mit möglichem Fußgängerverkehr die Bahn.





# BAHN 16

Par: 4

Länge: 139 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Der vorherige Flight muss ein Stück auf der Bahn zurück laufen. Wartet, bis die Spieler die Bahn verlassen haben.

## OB

Kennzeichnung durch den Handlauf

OB

Dropzone

HANDLAUF

M

16

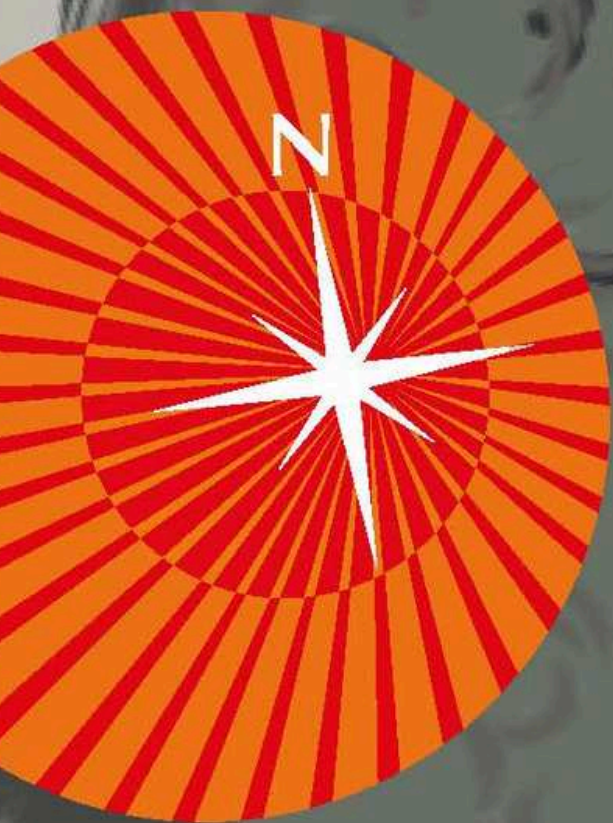




# BAHN 17

Par: 3

Länge: 77 Meter



17





# BAHN 18

Par: 3

Länge: 79 Meter

## GEFAHRENBEREICHE

Auf der linken Seite der Bahn befindet sich ein Weg mit viel Fußgängerverkehr. Hier sollte gespottet werden.

## Besonderheiten

Erhöhte Korbposition.





DIE BBDL BEDANKT SICH FÜR DIE UNTERSTÜTZUNG BEI:



DIE BBDL WIRD AUSGERICHTET DURCH:

